

TECNOLOGIA classe terza

OBIETTIVI (ABILITA' E CONOSCENZE)	CONTENUTI ESSENZIALI	METODOLOGIA DELLE VERIFICHE	VALUTAZIONE
<p>CONOSCENZE:</p> <ul style="list-style-type: none">● Prevedere lo svolgimento e di semplici processi o procedure legati al vissuto personale e relativamente a oggetti e a strumenti esplorati (semplici algoritmi);● la videografica: conoscere semplici programmi per creare ed elaborare immagini (funzioni base). <p>ABILITA':</p> <ul style="list-style-type: none">● Riconoscere le caratteristiche di un utensile semplice, tenendo conto delle trasformazioni nel tempo e	<ul style="list-style-type: none">● Algoritmi;● Videografica.	<p>L'alunno sarà guidato all'osservazione di oggetti e strumenti per cogliere differenze, materiali e funzioni, anche confrontandoli nelle trasformazioni subite nel tempo. I procedimenti operativi saranno presentati con gradualità per permettere a ciascuno di acquisire le abilità di base necessarie all'utilizzo delle nuove tecnologie e dei linguaggi multimediali in vista di uno sviluppo delle capacità comunicative in vari ambiti disciplinari. L'aiuto reciproco ed esperienze di tutoring favoriranno lo sviluppo delle modalità cooperative degli alunni, durante il lavoro.</p> <p>Attività ludico/didattiche di supporto al percorso di apprendimento.</p>	<p>Il percorso di apprendimento anche in caso di didattica a distanza sarà monitorato con prove oggettive per la valutazione di conoscenze ed abilità specifiche inerenti i diversi obiettivi. Verranno effettuate prove strutturate e non, osservazioni sistematiche dell'alunno inteso nella sua globalità e in relazione con gli altri, per adeguare in itinere l'attività d'insegnamento e per pervenire anche a una valutazione del percorso compiuto.</p>

<p>dei materiali utilizzati;</p> <ul style="list-style-type: none">● Riflettere sui comandi e sulle procedure per la risoluzione di un algoritmo.			
---	--	--	--